

**HUBUNGAN ANTARA KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN  
PROKRASTINASI PADA ATLET *E-SPORTS DISPORA* KABUPATEN**

**LAHAT**

**KARYA AKHIR**

Untuk memenuhi Sebagian Persyaratan Guna Mencapai

Derajat Sarjana S1 Psikologi



**Diajukan Oleh :**

**Muhammad Arya Duarta Abdi Menanda**

**191810073**

**FAKULTAS SOSIAL HUMANIORA  
PROGRAM STUDI PSIKOLOGI  
UNIVERSITAS BINA DARMA PALEMBANG**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**HUBUNGAN ANTARA KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN  
PROKRASTINASI PADA ATLET *E-SPORTS DISPORA* KABUPATEN  
LAHAT**

**KARYA AKHIR**

**Disusun sebagai salah satu syarat untuk memenuhi jenjang strata (S1)**

**Psikologi**

**Diajukan Oleh**

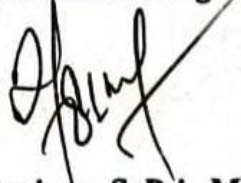
**Muhammad Arya Duarta Abdi Menanda**

**191810073**

**Menyetujui**

**Palembang, 26 Agustus 2025**

**Dosen Pembimbing**



**Rina Oktaviana, S. Psi., M.M**

**NIDN. 0216107703**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**HUBUNGAN ANTARA KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN  
PROKRASINASI PADA ATLET *E-SPORTS DISPORA* KABUPATEN  
LAHAT**

Telah disusun dan dipersiapkan oleh :  
**Muhammad Arya Duarta Abdi Menanda**  
191310073

Telah dipertahankan di depan penguji karya akhir  
Pada tanggal 26 Agustus 2025

**Ketua Program Studi**



**Dr. Itryah, S.Psi., M.A**  
NIDN. 0228098001

Dewan Penguji

Tanda Tangan

**Rina Oktaviana, S.Psi., M.M**  
NIDN.0216107703

**Nuzsep Almigo, S.Psi, M.Si., Ph.D**  
NIDN. 0012097607

**Dr. Itryah, S.Psi., M.A**  
NIDN. 0228098001

Three handwritten signatures are written on three horizontal lines. The top signature is the most legible, appearing to be 'Rina Oktaviana'. The middle signature is less legible, and the bottom signature is a cursive signature, likely 'Dr. Itryah, S.Psi., M.A.'.

## PERNYATAAN ETIKA AKADEMIK

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : M. Arya duarta abdi menanda  
NIM : 191810073  
Program Studi : Psikologi  
Judul Skripsi : Hubungan Antara Kecanduan *Game Online* Dengan Prokrastinasi Pada *Atlet E-Sports* Dispora Kabupaten Lahat

Melalui surat ini saya menyatakan bahwa :

1. Selama melakukan penelitian dan pembuatan laporan penelitian skripsi ini saya tidak pernah melakukan pelanggaran etika akademik dalam bentuk apapun, seperti penjiplakan, pembuatan skripsi oleh orang lain, atau pelanggaran lain yang bertentangan dengan etika akademik yang dijunjung tinggi Universitas Bina Darma. Karena itu, skripsi yang saya buat merupakan karya ilmiah saya sebagai penulis, bukan karya jiplakan atau karya orang lain.
2. Apabila dalam ujian skripsi saya terbukti melanggar etika akademik, maka saya siap menerima sanksi sebagaimana aturan yang berlaku di Universitas Bina Darma.
3. Di dalam karya tulis ini tidak dapat karya atau pendapat yang ditulis oleh orang lain, kecuali kutipan yang diambil dari berbagai teori dengan mencantumkan nama pengarang, dan menuliskan hasil kutipan tersebut kedalam daftar rujukan.
4. Karena yakin akan karya tulis ini saya bersedia bahwa tugas akhir/skripsi ini diunggah dan dipublikasikan ke dalam internet.
5. Apabila di kemudian hari, setelah saya lulus dari Fakultas Sosial Humaniora, Universitas Bina Darma ditemukan bukti secara meyakinkan bahwa skripsi ini Adalah karya orang lain, maka saya bersedia menerima sanksi akademis yang ditetapkan Universitas Bina Darma.

Palembang, 26 Agustus 2025

Diajukan



*M. Arya Duarta Abdi Menanda*

M. Arya Duarta Abdi Menanda

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Alhamdulillah Rabbil'alamim. Puji Syukur kepada Allah SWT atas segala berkat, rahmat, dan pertolongannya sehingga pencapaian ini dapat terselesaikan dengan baik. Hal ini, tidak lain terjadi atas izin Allah SWT.*

*Dengan ini saya persembahkan karya ini untuk keluarga saya, Ibu saya Meliana yang selalu memberi kekuatan dan semangat dalam keadaan apapun, kemudian kepada Ayah Nanang Dahlan atas do'a, motivasi, dan dukungan yang tiada henti diberikan dengan sepenuh hati, sehingga saya dapat menyelesaikan karya akhir ini dengan semaksimal mungkin.*

*Terimakasih kepada kekasihku Lira Putri Nabila yang telah selalu setia menemani dikala sulit, dan tak henti-hentinya memberikan semangat semasa bersama.*

*Terimakasih kepada dosen pembimbing saya yang sangat saya hormati Ibu Rina Oktaviana, tak henti-hentinya saya mengucapkan terimakasih karena selalu membimbing, memberikan arahan, nasihat, serta masukan yang berguna bagi saya untuk kedepannya hingga saya dapat menyelesaikan karya akhir.*

*Terimakasih juga kepada seluruh dosen Program Studi Psikologi atas ilmu dan bimbingannya sehingga saya dapat menyelesaikan karya akhir ini.*

*Terimakasih saya ucapkan kepada sahabat-sahabat yang saya kasihi Najeb, Ega, Holis, Ferzi, Ruben, Kelvin, Ulek, Vayel, Gilang, Glen, Robi, Iqbal, Alyf, Meita, Elvine, Lydia, dan Tami.*

*Serta terimakasih teman-teman Program Studi Psikologi Angkatan 2019 yang telah memberi kenangan indah dan menjadi cerita yang sangat berkesan.*

*Tiada kata yang indah dan berarti selain terimakasih yang saya ucapkan untuk semuanya, semoga Allah SWT membalas semua kebaikan kalian semuanya.*

-Muhammad Arya Duarta Abdi Menanda-

## HALAMAN MOTTO

*"The philosophers have only interpreted the world, in various ways. The point, however, is to change it."*

*-Karl Marx-*

"Kita hendak mendirikan satu negara untuk semua, satu negara buat semua... bukan negara untuk satu orang, bukan negara untuk satu golongan, tetapi negara untuk semua!"

*-Soekarno-*

*"Freedom is always the freedom of the dissenter."*

*-Rosa Luxemburg-*

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Rabbi' alamin. Puji dan syukur tak henti-hentinya peneliti panjatkan kehadiran Allah SWT atas rahmat, berkah, hidayat, serta pertolongan-Nya sehingga peneliti mampu menyelesaikan penyusunan karya akhir penelitian ini dengan baik. Sholawat beserta salam senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW yang memberikan kita syafa'at hingga hari akhir kelak. Penelitian ini merupakan salah satu syarat dalam memenuhi tugas akhir untuk menempuh gelar strata 1 di Program Studi Psikologi, Fakultas Sosial Humaniora, Universitas Bina Darma Palembang yang berjudul "**Hubungan Antara Kecanduan Game Online Dengan Prokrastinasi Pada Atlet E-Sports Dispora Kabupaten Lahat**".

Dengan segala kerendahan hati peneliti mengakui bahwa dalam penyusunan proposal penelitian ini masih banyak kelemahan dan kekurangan. Semua itu disebabkan kurangnya pengetahuan dan pengalaman peneliti, karena itu agar kiranya dimaklumi. Dalam kesempatan ini dengan segala kerendahan hati, peneliti ingin menyampaikan banyak terima kasih kepada pihak yang memberikan dorongan dan bantuan, khususnya kepada :

1. Ibu Prof. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. Selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Bapak Nuzsep Almigo., M.Si. Ph.D. Selaku Dekan Fakultas Sosial Humaniora Universitas Bina Darma
3. Ibu Dr. Itryah, S.Psi., MA. Selaku Ketua Program Studi Psikologi Universitas Bina Darma Palembang.
4. Ibu Rina Oktaviana S.Psi., M.M. Selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, mengarahkan dan memberikan masukan serta dukungan dalam menyelesaikan karya akhir ini.
5. Bapak Nuzsep Almigo., M.Si. Ph.D dan Ibu Itryah S.Psi., MA. Selaku dosen penguji terimakasih atas semua bimbingannya.

6. Seluruh Dosen Program Studi Psikologi Universitas Bina Darma Palembang atas segala ilmu pengetahuan, dukungan dan motivasi yang telah diberikan.
7. Kedua orangtua saya yang sangat saya cintai dan sayangi Ibu Meliana dan Ayahanda Nanang Dahlan yang selalu mendoakan yang terbaik kepada saya, memberikan dukungan dan nasihat.
8. Kepada yang Terkasih Lira Putri Nabila yang telah mendampingi di kala susah dan senang.
9. Sahabat yang terkasih Glen, Robin, Efal yang selalu menemani dan mendengarkan keluh kesah peneliti.
10. Sahabat selama menjalani dunia perkuliahan Iqbal Rizky Darsawinata, Muhammad Alyf Attaqy, Meita Robbiatul Zukhruf, Elvine Magdayan, Lydia Selviani, dan Tri Melaini Utami terimakasih banyak karena selalu membantu, meluangkan waktu, dan mewarnai masa perkuliahan dengan memberi kenangan yang tak terlupakan.

Peneliti menyadari bahwa karya akhir penelitian ini masih banyak kekurangan dalam penulisannya. Oleh karena itu kritik dan saran dapat membantu peneliti.

Palembang, 26 Agustus 2025

Peneliti

M Arya Duarta Abdi Menanda

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>PERNYATAAN ETIKA AKADEMIK</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Tujuan Penelitian .....	15
C. Manfaat Penelitian .....	15
D. Keaslian Penelitian .....	16
<b>BAB II</b> .....	<b>21</b>
<b>TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>21</b>
A. Prokastinasi .....	21
B. Kecanduan Game .....	32
C. Hubungan Antara Kecanduan Game Dengan Prokrastinasi Pada Atlet E-Sports Dispora Kabupateen Lahat .....	41
D. Outline Kerangka Berpikir .....	44
E. Hipotesis Penelitian .....	45
<b>BAB III</b> .....	<b>36</b>
<b>METODELOGI PENELITIAN</b> .....	<b>36</b>
A. Identifikasi Variabel – Variabel Penelitian .....	36
B. Definisi Operasional Variabel Penelitian .....	36
C. Populasi, Sampel dan Teknik Pengambilan Data .....	37
D. Metode Pengumpulan Data .....	39
E. Teknik Analisis Data .....	42

<b>BAB IV .....</b>	<b>36</b>
<b>PELAKSANAAN DAN HASIL PEMBAHASAN.....</b>	<b>36</b>
<b>A. Orientasi Kancah Penelitian .....</b>	<b>36</b>
1. Orientasi Kancah.....	36
2. Persiapan Penelitian .....	37
<b>B. Laporan Pelaksanaan Penelitian.....</b>	<b>38</b>
1. Uji Coba Alat Ukur.....	38
2. Pelaksanaan Penelitian.....	39
<b>C. Hasil Penelitian .....</b>	<b>40</b>
1. Hasil Uji Coba Alat Ukur.....	40
2. Analisis Data Penelitian.....	46
3. Uji Asumsi/Prasyarat .....	49
<b>D. Pembahasan.....</b>	<b>53</b>
<b>BAB V.....</b>	<b>45</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>45</b>
A. Kesimpulan .....	45
B. Saran.....	45
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>47</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Skor Penilaian Aitem .....	39
Tabel 3. 2 Blueprint Skala prokrastinasi Sebelum Uji Coba .....	40
Tabel 3. 3 Blueprint Skala Kecanduan Game Online Sebelum Uji Coba.....	41
Tabel 4. 1 Distribusi Aitem Hasil Uji Coba Skala Prokrastinasi.....	41
Tabel 4. 2 Distribusi Skala Prokrastinasi Untuk Penelitian .....	42
Tabel 4. 3 Distribusi Aitem Hasil Uji Coba Skala Kecanduan Game Online.....	43
Tabel 4. 4 Distribusi Skala Kecanduan Game Online Untuk Penelitian.....	43
Tabel 4. 5 Deskripsi Statistik Data Penelitian.....	46
Tabel 4. 6 Formulasi Kategorisasi .....	47
Tabel 4. 7 Kategorisasi Sampel Penelitian Alat Ukur Prokrastinasi.....	48
Tabel 4. 8 Kategorisasi Sampel Penelitian Alat Ukur Kecanduan Game Online .	49
Tabel 4. 9 Hasil Uji Normalitas .....	50
Tabel 4. 10 Hasil Uji Linieritas.....	51
Tabel 4. 11 Hasil Uji Regresi Sederhana .....	52

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Outline Kerangka Berpikir .....	44
---	----



**HUBUNGAN ANTARA KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN  
PROKRASINASI PADA ATLET *E-SPORTS DISPORA* KABUPATEN  
LAHAT**

**Muhammad Arya Duarta Abdi Menanda**

**191810073**

**Program Studi Psikologi, Fakultas Sosial Hymaniora**

**Universitas Bina Darma Palembang**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan menganalisis hubungan antara kecanduan game online dengan prokrastinasi pada atlet *E-Sports* Dispora Kabupaten Lahat. Metode penelitian menggunakan pendekatan kuantitatif dengan sampel 50 atlet yang masih menempuh pendidikan. Hasil penelitian menunjukkan mayoritas responden memiliki kecenderungan kecanduan game online berupa peningkatan durasi bermain dan perasaan tidak puas, serta mengalami prokrastinasi akademik terutama dalam menunda tugas. Analisis data menunjukkan adanya hubungan signifikan antara kecanduan game online dengan prokrastinasi akademik pada atlet *E-Sports*.

**Kata Kunci : Kecanduan Game *Online*, Prokrastinasi Akademik, *E-Sport*,  
*Atlet*, Dispora Kabupaten Lahat**

**THE RELATIONSHIP BETWEEN ONLINE GAME ADDICTION AND  
PROCRASTINATION IN E-SPORTS ATHLETES OF THE LAHAT  
DISPORA**

**Muhammad Arya Duarta Abdi Menanda**

**191810073**

**Psychology Study Program, Faculty of Social and Humanities**

**Bina Darma University, Palembang**

**ABSTRACT**

This study aims to analyze the relationship between online game addiction and procrastination in e-sports athletes from the Lahat Regency Youth and Sports Agency (Dispota). The research method used a quantitative approach with a sample of 50 athletes still studying. The results showed that the majority of respondents tended to be addicted to online games, characterized by increased playing time and feelings of dissatisfaction, as well as academic procrastination, particularly in postponing assignments. Data analysis revealed a significant relationship between online game addiction and academic procrastination in e-sports athletes.

**Keywords: Online Game Addiction, Academic Procrastination, E-sports, Athletes, Lahat Regency Youth and Sports Agency**