

DAFTAR PUSTAKA

- Ani Daniyati, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, & Usep Setiawan. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(1), 282–294. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993>
- Arumsari, A. (2022). Strategi Belajar Membaca Untuk Anak Tunarungu. *Refleksi Edukatika : Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 12(1), 1–9. <https://doi.org/10.24176/re.v12i1.7209>
- Arvian, K. D., & Qoriah, A. (2020). Survei Minat dan Motivasi Siswa Tunagrahita dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani di SDLB Negeri Kota Tegal. *Indonesian Journal for Physical Education and Sport* <https://Journal.Unnes.Ac.Id/Sju/Index.Php/Inap>, 1(2),323–329. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/inapes>
- Chen, J., Wang, X., Zhang, Z., & Chen, W. (2021). Assessing elementary school students' manipulative skill competency in china. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 18(6), 1–9. <https://doi.org/10.3390/ijerph18063150>
- Dike, I. M., Putra, M. F. P., & Wandik, Y. (2023). Gerak dasar dan permainan tradisional. *Multilateral : Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 22(4), 209. <https://doi.org/10.20527/multilateral.v22i4.16466>
- Endrawan, I. B., Martinus, M., Daryanto, Z. P., & Makorohim, M. F. (2023). Pengembangan Model Pembelajaran Renang Melalui Media Aplikasi Adobe Flash Cs6. *Jurnal Pendidikan Olah Raga*, 12(1), 68–81. <https://doi.org/10.31571/jpo.v12i1.5243>
- Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2), 1–17.
- Fairus, A., & Harsiwi, N. E. (2024). Analisis Karakteristik Dalam Aktivitas Belajar Pada Anak Berkebutuhan Khusus (Tunarungu) Di Slb Pgri Kamal Bangkalan. *Multidisciplinary Indonesian Center Journal (MICJO)*, 1(3), 1476–1484. <https://doi.org/10.62567/micjo.v1i3.177>
- Hardiyono, B., Fikri, A., Endrawan, I. B., & Manullang, R. (2023). *Development Of Rtb (Rescue The Ball) Game Models For Physical Education Learning Soccer Games*. 6(1), 326–337.
- Hardiyono, B., Taroreh, B. S., Kesumawati, S. A., Fikri, A., Sukmawati, N., Martinus, M., & Vrananda, A. V. (2023). Sosialisasi Penjas Adaptif Melalui Permainan Edukatif Scooter Board di SDLB YPAC Palembang. *Abdibaraya: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(02),49–57. <https://doi.org/10.53863/abdibaraya.v2i02.885>

- Hari Dirjo Joko Susanto, Selvi Atesya Kesumawati, Bayu Hardiyono, & Noviria Sukmawati. (2022). Development of Athletic Learning Model Based on Traditional Games in Class IV Students Primary School (SD). *Kinestetik : Jurnal Ilmiah Pendidikan Jasmani*, 6(3), 594–599. <https://doi.org/10.33369/jk.v6i3.23893>
- Hasri, L. D., Sari, D. N., Olahraga, P., Keolahragaan, F. I., Padang, U. N., & Kunci, K. (2025). *J p o &*. 6(1), 992–1000.
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)*, 1(1), 28–38. <https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>
- Hidayat, R., & Yusuf, R. (2023). Transformasi karakter semangat nasionalisme pada siswa di SMA kabupaten simeulue melalui gerakan literasi sekolah. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 14(2), 138–145. <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpka/article/view/63105>
- Imawati, V., & Maulana, A. (2021). Minat Belajar Siswa dalam Mengikuti Proses Pembelajaran PJOK. *Patria Educational Journal (PEJ)*, 1(1), 87–93. <https://doi.org/10.28926/pej.v1i1.439>
- Kesumawati, S. A., Rahayu, T., R, H. A., & Rahayu, S. (2018). *Game Model To Increase Fundamental Movement Skills in Children With Mild Intellectual Disability*. 247(Iset), 431–436. <https://doi.org/10.2991/iset-18.2018.87>
- Lestari, Y. D. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar. *Lentera: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 16(1), 73–80. <https://doi.org/10.52217/lentera.v16i1.1081>
- Martinus, M., & Kesumawati, S. A. (2020). Pelaksanaan Permainan Gerak Dasar Manipulatif Pada Anak Tunagrahita Di Sdlb C Kota Palembang. *Kinestetik*, 4(1), 117–121. <https://doi.org/10.33369/jk.v4i1.10574>
- Maryanti, D. A., & Gustiawati, R. (2023). Peningkatann Keaktifann Gerak Lokomotor , Non Lokomotor dan Manipulatif dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani terhadap Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Kepeleatihan Olahraga*, 1(2), 62–72.
- Muslimin, M., Tendri, M., & Khasanah, I. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran Flash Card Math Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Himpunan Kelas VII. *UNION: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 9(1), 13–21. <https://doi.org/10.30738/union.v9i1.6289>

- Nata, A DYeni, H. O., Yunitaningrum, W., & ... (2023). Pengembangan Model Pembelajaran Gerak Dasar Keterampilan Motorik Olahraga pada Anak Tuna Rungu. *Prosiding Seminar* <http://ejournal.fkip.unila.ac.id/index.php/psnip/article/view/327%0A> <http://ejournal.fkip.unila.ac.id/index.php/psnip/article/download/327/174>
- Nata, A. D., Hanif, A. S., & Sukur, A. (2020). Model Technique on Grabstart Swimming Branch using Video Media for Deaf-Children. *PENDIPA Journal of Science Education*, 4(1), 54–58. <https://doi.org/10.33369/pendipa.4.1.54-58>
- Ningsih, A., Sarwita, T., & Munzir. (2020). Survei Penguasaan Gerak Dasar Motorik Pada Siswa Kelas V di SD Negeri 3 Ketol. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan*, 1(1), 1–15. <https://jim.bbg.ac.id/pendidikan/article/view/35/28>
- Okpatrioka Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1),86–100. <https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>
- Pangkey, F. R., & Mahfud, I. (2020). Peningkatan Keterampilan Gerak Dasar Roll Belakang Pada Anak Sekolah Dasar. *Journal Of Physical Education*, 1(1), 33– 40. <https://doi.org/10.33365/joupe.v1i1.183>
- Rafiqah, M., Meidina, T., & Mustafa. (2021). *Implementasi Ultrasi Dalam Operasi Penjumlahan Pada Murid Tunarungu di SLB Negeri Jeneponto*. 2–10.
- Ritonga, A. P., Andini, N. P., & Ikmlah, L. (2022). Pengembangan Bahan Ajaran Media. *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)*, 1(3), 343–348. <https://doi.org/10.37676/mude.v1i3.2612>
- Rohani. (2020). Media Pembelajaran. *Repository.Uinsu*, 234.
- Rohmah, L., & Muhammad, H. N. (2021). Tingkat Kebugaran Jasmani dan Aktivitas Fisik Siswa Sekolah. *Jurnal Universitas Negeri Surabaya*, 09(01), 511–519. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnalpendidikan-jasmani/article/view/38199>
- Safitri, M., & Aziz, M. R. (2022). ADDIE, sebuah model untuk pengembangan multimedia learning. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(2), 50–58. <http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd/article/view/2237>
- Siti Rodi'ah, I. H. (2021). Strategi Pembelajaran Pendidikan Jasmani Berbantu Media Book Creator Digital Dalam Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Siswa Pada Tingkat Sekolah Dasar. *Continuous Education: Journal*

of Science and Research, 2(2), 23–35.
<https://doi.org/10.51178/ce.v2i2.225>

- Sobarna, A., Rizal, R. M., Hambali, S., Asmara, H., & Sunarsi, D. (2022). Peningkatan Prestasi Olahraga Ditinjau Dari Konsep Ilmiah Dan Teknologi Di Koni Kota Cimahi. *Jurnal Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat UNSIQ*, 9(2), 173–176. <https://doi.org/10.32699/ppkm.v9i2.2752>
- Sumiharsono, R. (2020). Media Pembelajaran. In *Media Pembelajaran Repository.Uinsu*, 234.
<https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=npLzDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=media+pembelajaran&ots=Nr8w9uLXRR&sig=dO9nzuMdeU76Gwa7wE2xLcBB7I%0A>
https://books.google.co.id/books?id=VJtIDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_vpt_read
- Tambun, S., Sirait, G., & Simamora, J. (2020). Analisis Yuridis Hak Dan Kewajiban Warga Negara Atas Pendidikan Menurut Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. *Visi Sosial Humaniora*, 1(1), 84–92. <https://doi.org/10.51622/vsh.v1i1.27> UU No 11 Tahun 2022. (2022). Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2022 Tentang Keolahragaan. *UU No 11 Pasal 6*, 1–89. Undang-undang (UU) Nomor 11 Tahun 2022
- Widiyanto, W. E., & Putra, E. G. P. (2021). Pendidikan Jasmani Adaptif Di Sekolah Inklusif Bagi Anak Berkebutuhan Khusus. *Sport Science and Education Journal*, 2(2), 28–35. <https://doi.org/10.33365/ssej.v2i2.1052>
- Aziz, H. N., & Priyanto, D. (2025). *Penggunaan Media Visual dalam Pembelajaran PAI Bagi Anak Tunarungu di SMALB B YAKUT Purwokerto*.
- Pratama, P. (2020). *Kajian Visual Penggunaan Media Gambar yang digunakan untuk Pembelajaran Sekolah Luar Biasa Tunarungu*. 5(2).
- Saputri, M. A., Widiyanti, N., & Lestari, S. A. (2023). *Ragam Anak Berkebutuhan Khusus*. 4(1), 38–53.
- Tumanggor, S. (2023). *Upaya Meningkatkan Minat Belajar Anak Sekolah Luar Biasa (SLB) Dalam Menggunakan Media*. 1(1).
- Wahyuningtyas, Rizki, and B. S. S. 2020. (2020). *Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Di Sekolah Dasar*.
- Widyaiswara, Sumber, P., Manusia, D., Riau, P., Baru, P., & Riau, P. (2021). *Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar*. 14.

- Fadilah, A., & Kanya, N. A. (2023). *Pengertian Media , Tujuan , Fungsi , Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. 1(2).*
- Manshur, A. (2020). Pengembangan Media Grafis Dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Dan Kajian Keislaman, 02*, 1–13.
- Musa, M. M., & Annur, A. F. (2022). *Membentuk Karakter Peserta Didik Sekolah Dasar Melalui Pendidikan Olahraga Shaping the Character of Elementary School Students through Sports Education. 3(September), 75–84.*
<https://doi.org/10.30595/jrpd.v3i2.13272>
- Rachma, A. F., Iriani, T., Handoyo, S. S., Jakarta, U. N., Jakarta, U. N., Jakarta, U. N., Info, A., Belajar, M., & Simulasi, V. (2023). Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Simulasi Mengajar Keterampilan Memberikan Reinforcement. *Pendidikan, Jurnal Science, West, 01(08)*, 506–516.
- Voni Nurhidayati, F. R. (2023). Penerapan Media Pembelajaran Terhadap Motivasi. *Bina Gogik, 10(2)*, 99–106.
- Waruwu, M. (2024). *Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. 9*, 1220–1230.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., & Shofiah, T. (2023). *Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. 05(02)*, 3928–3936.
- Yunarti, Y., & , Selvi Loviana, A. S. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6. 11(1)*, 159–170.