

## DAFTAR PUSTAKA

- Afiksih, M. (2022). Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web di Kantin PT. Pegadaian Kanwil I Medan. *Journal of Computer Science and Informatics Engineering (CoSIE)*, 66–77. <https://doi.org/10.55537/cosie.v1i2.61>
- Arafat, M., Trimarsiah, Y., & Susantho, H. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website. *INTECH*, 3(2), 58–63. <https://doi.org/10.54895/intech.v3i2.1691>
- Farabi, Y. N., & Prasetyanto, F. (n.d.). *Perancangan Dan Implementasi Front-End Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Di Kafe Angkringan Cahsaiki*.
- Handayani, T., Gunawan, I., & Taufiq, R. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web (Studi Kasus: Restoran Bukit Randu Bandara). *Jurnal SITECH : Sistem Informasi Dan Teknologi*, 3(1), 21–28. <https://doi.org/10.24176/sitech.v3i1.4837>
- Istanti, E., Sanusi, R., & Gs, A. D. (2020). IMPACTS OF PRICE, PROMOTION AND GO FOOD CONSUMER SATISFACTION IN FACULTY OF ECONOMIC AND BUSINESS STUDENTS OF BHAYANGKARA UNIVERSITY SURABAYA. *Ekspektra : Jurnal Bisnis Dan Manajemen*, 4(2), 104–120. <https://doi.org/10.25139/ekt.v4i2.3134>
- Kuswandi, P., Sokibi, P., & Sevtiana, A. (2024). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LAUNDRY SEPATU BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE WEB ENGINEERING. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(6), 11208–11215. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i6.11269>
- Latifah, A., Baswardono, W., & Ahdan, A. M. (2023). Penerapan Metode Web Engineering dalam Pembangunan Sistem Pengelolaan Gedung Olahraga Badminton Berbasis Web. *Jurnal Algoritma*, 20(2), 364–375. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.20-2.1429>
- Muhammad Sulthon Abdillah, Farel Atalla Muhammad Dafa, & Ina Sholihah Widiati. (2024). Penerapan Metode Design Thinking pada UI/UX

- Website SaveBite untuk Penjualan Sisa Makanan dalam Mengurangi Food waste. *Router : Jurnal Teknik Informatika dan Terapan*, 2(3), 185–196. <https://doi.org/10.62951/router.v2i3.168>
- Negoro, W. A., Amalia, F., & Santoso, E. (n.d.). *Pengembangan Aplikasi Resep Masakan dengan Rekomendasi berdasarkan Bahan-Bahan Makanan Berbasis Web*.
- Petrus Sokibi, Suwandi Suwandi, & Rafly Mauladi. (2024). IMPLEMENTASI METODE WEB ENGINEERING DALAM PEMBUATAN MARKETPLACE BERBASIS WEB UNTUK UMKM STUDENT'S BUSINESS CORNER DI KAMPUS UCIC. *JURNAL ILMIAH SAINS TEKNOLOGI DAN INFORMASI*, 2(4), 22–33. <https://doi.org/10.59024/jiti.v2i4.947>
- Ponco Nugroho, E. S., & Astuti, F. D. (2025). Implementasi PHP Menggunakan Framework CodeIgniter pada Web Pemasaran Kolektif Collaboraction Space. *Jurnal Sosial Teknologi*, 5(3), 584–594. <https://doi.org/10.59188/journalsostech.v5i3.32014>
- Rachmat, I. F. M. (2022). APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL PROTOTYPE (STUDI KASUS ROTI BAKAR 88). *Insan Pembangunan Sistem Informasi dan Komputer (IPSIKOM)*, 10(1). <https://doi.org/10.58217/ipsikom.v10i1.215>
- Saputri, S. (2024). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Website. *CHAIN: Journal of Computer Technology, Computer Engineering, and Informatics*, 2(3), 98–106. <https://doi.org/10.58602/chain.v2i3.143>
- Setiawan, K., Rahman, F. Y., & Purnomo, I. I. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN DAN MINUMAN PADA CAFE DENGAN BERBASIS WEB. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 12(4), 193. <https://doi.org/10.31602/tji.v12i4.5624>
- Sofyan, C. M. A., Purnamasari, I., & Nurkifli, E. H. (2024). RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : CAFÉ FAHRENHEIT194). 8(4).

Zahara, A. N., & Nunsina, N. (2022). Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Online Berbasis Web (E-del). *DEVICE : JOURNAL OF INFORMATION SYSTEM, COMPUTER SCIENCE AND INFORMATION TECHNOLOGY*, 3(2), 1-8. <https://doi.org/10.46576/device.v3i2.2695>

