

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, L. A. (2022). *Peranan Media Sosial Modern*. Bening media Publishing.
- Abdillah, L. A., Alwi, M. H., Simarmata, J., Bisyrri, M., Nasrullah, Asmeati, Sakir, Gusty, S., Affandy, N. A., & Bachtiar, E. (2020). *Aplikasi Teknologi Informasi: Konsep dan Penerapannya*. Yayasan Kita Menulis.
- Abdillah, L. A., Hidayat, Y. W., Prayuda, I., Kusumo, A. J., Pranata, D. U., & Syarriansyah, M. (2020). Designing Palembang's Typical Culinary Information Systems Based on Website and Social Media. *SISTEMASI*, 9(2), 343. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v9i2.817>
- Adani, R. (2020). Membahas Lebih Dalam Mengenai Apa Itu Web Portal. *Sekawan Media*. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-web-portal/>
- Alam, R. G., Aranski, A. W., Astiti, S., Putra, R. A., & Fernandez, S. (2023). *Pemrograman Web 2 Studi Kasus Layout dan CRUD*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (Justin)*, 8(3), 272. <https://doi.org/10.26418/justin.v8i3.40273>
- Goldberg, J. (2022). *Learning TypeScript*. O'Reilly Media, Inc.
- Hardani. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. CV. Pustaka Ilmu.
- Kurniawan, D. (2023). *Belajar Pemrograman Web Dasar HTML, CSS & Java Script Untuk Pemula*. Yayasan Prima Agus Teknik.

- Leonora, H., & Ginting, J. A. (2023). Perancangan Aplikasi Penjualan Suku Cadang Mobil Berbasis Android (Studi Kasus: CV. Emhaka Autoparts Jakarta). *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 6(2), 622–631. <https://doi.org/10.31539/intecom.v6i2.6814>
- Osama, M. F., Purnamasari, I., & Mayasari, R. (2023). RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN KUE BERBASIS MULTIPLATFORM UNTUK MENDUKUNG LANGKAH EKONOMI DIGITAL (STUDI KASUS: PAWON IBU SNACKS KARAWANG). 7(4).
- PEMKABMuaraEnim. (2025). PEMKAB Muara Enim. <https://muaraenimkab.go.id/>
- Pressman, R. S. (2010). *Software engineering: A practitioner's approach* (7th ed). McGraw-Hill.
- Ramadhan, A. K. (2024, Mei 24). NextJS, Framework Berbasis React yang SEO-friendly. Universitas Telkom Jakarta. <https://jakarta.telkomuniversity.ac.id/nextjs-framework-berbasis-react-yang-seo-friendly/>
- Rudianto, R. (2023). PENERAPAN METODE EXTREME PROGRAMMING DALAM PEMBANGUNAN APLIKASI SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN: APPLICATION OF THE EXTREME PROGRAMMING METHOD IN THE DEVELOPMENT OF DECISION SUPPORT SYSTEM APPLICATIONS. *Jurnal Sistem Informasi dan Bisnis Cerdas*, 16(1), 21–30. <https://doi.org/10.33005/sibc.v16i1.6>
- Sahir, S. (2021). *Metodologi Penelitian*. PENERBIT KBM INDONESIA.
- Sari, A. R., Al Husnawati, H., Suryono, J., Marzuki, M., & Mulyapradana, A.

(2025). Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Dan R&D. *YPAD Penerbit*.

Simanjuntak, M., Setiawan, A., Nasrullah, N., Abdillah, L. A., Mistriani, N., Simarmata, J., Tjahjana, D., Sari, O. H., Banjarnahor, A. R., & Triharjono, B. A. (2021). *Pemasaran Digital Pariwisata Indonesia*. YAYASAN KITA MENULIS.

https://repository.unifa.ac.id/id/eprint/980/1/sertifikat%20HKI%20Buku%20Pemasaran%20Digital%20Pariwisata_EC00202186677.pdf

Sugiyono. (2022). *METODE PENELITIAN KUALITATIF (Untuk penelitian yang bersifat: Eksploratif, enterpretif, interaktif dan konstruktif)*. Alfabeta.

Vercel. (t.t.). *Next.js Official Documentation*. Diambil 4 Agustus 2025, dari <https://nextjs.org/docs>

Widayanti, R., & Maknunah, J. (2021). Analisis Website STIMATA Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 20(3), 331–338.

Widodo, S., Ladyani, F., Lestari, S. M. P., Wijayanti, D. R., Devrianya, A., Hidayat, A., Nurcahyat, S., Sjahriani, T., Widya, N., & others. (2023). *Buku ajar metode penelitian*. CV science techno direct.

Wirawan, P. E., & Semara, I. M. T. (2021). *PENGANTAR PARIWISATA*.