

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pertumbuhan organisasi bisnis yang semakin dinamis pada saat ini menuntut organisasi bisnis agar dapat menyesuaikan diri dan mampu merespon berbagai perubahan. Pertumbuhan tersebut diimbangi dengan penggunaan teknologi informasi pada organisasi bisnis. Penerapan teknologi informasi pada organisasi bisnis dapat kita lihat pada kegiatan umum perkantoran seperti membuat dokumen, melakukan perhitungan, membuat presentasi dengan aplikasi perkantoran. Pemanfaatan teknologi informasi dalam hal ini digunakan untuk mendukung salah satu fungsi bisnis yaitu sumber daya manusia.

Sumber daya manusia yang berkualitas dan profesional merupakan faktor utama dalam membantu organisasi mencapai tujuan. Salah satu kegiatan dalam sumber daya manusia adalah rekrutmen karyawan yang merupakan suatu tahap strategis untuk mengidentifikasi calon karyawan ataupun kader yang tepat. Sebuah organisasi bisnis maupun suatu partai sudah pasti membutuhkan kader – kader yang memiliki kualitas dan kemampuan yang sesuai dengan kualifikasi dan kebutuhan organisasi tersebut

Kegiatan rekrutmen merupakan proses mencari dan mendapatkan pelamar guna memenuhi kebutuhan sumber daya manusia di dalam perusahaan. Rekrutmen karyawan merupakan penarikan karyawan berkaitan dengan pemenuhan kebutuhan karyawan sesuai dengan jumlah dan kualitasnya.

Rekrutmen karyawan memiliki banyak metode dalam melakukan kegiatan tersebut diantaranya melakukan penyebaran informasi lowongan kerja dengan penyebaran pamflet, kerjasama dengan perguruan tinggi, iklan, job fair, rekomendasi dari karyawan, dan sebagainya. Seiring perkembangan teknologi informasi, rekrutmen karyawan saat ini bisa dilakukan secara online, akan tetapi saat ini masih ada organisasi bisnis yang menggunakan rekrutmen secara manual, sedangkan perkembangan teknologi pada saat ini sudah sangat pesat.

Pada umumnya, dalam melakukan rekrutmen seorang kader, partai akan memberikan rekomendasi kader mana saja yang siap mewakili partai di badan legislatif. Rekrutment tersebut akan meliputi dari berbagai aspek dan faktor-faktor yang ada seperti keaktifan kader, loyalitas kontribusi serta siap membesarkan nama partai di kalangan masyarakat. Namun, yang paling penting, Rekrutmen karyawan yang baik adalah yang sesuai dengan visi misi serta tujuan partai tersebut.

Untuk mendorong perilaku yang baik atau memperbaiki serta mengikis prestasi kerja di bawah standar maka perlu adanya sebuah sistem informasi yang dapat melakukan kegiatan rekrutmen secara online serta dapat menyeleksi kandidat – kandidat kader yang dibutuhkan di dalam partai. Sistem informasi rekrutmen online mengacu pada penggunaan teknologi informasi pada kegiatan sumber daya manusia di perusahaan. Sistem informasi rekrutmen online digunakan untuk membantu kegiatan yang berhubungan dengan sumber daya manusia seperti rekrutmen dan seleksi, pelatihan, manajemen data karyawan, penilaian, tunjangan, dan sebagainya. Sistem informasi rekrutment online pada penelitian ini hanya berfokus pada sistem informasi rekrutmen kader partai saja.

Penyelenggaraan sistem informasi rekrutmen online dimulai dari melakukan pengembangan sistem. Sebuah sistem yang dibangun dengan bahasa pemrograman PHP serta media penyimpanan dengan *MySQL*, dapat meningkatkan kinerja dan kualitas partai dalam hal mencari kader-kader terbaik partai di kanca dunia politik untuk mewakili partai menuju badan legislatif.

Dari latar belakang tersebut, maka peneliti berniat membangun sebuah sistem informasi yang berjudul **“SISTEM INFORMASI REKRUITMENT ONLINE KADER PARTAI PADA PARTAI PKB BERBASIS *WEB*”**.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah diuraikan di atas maka permasalahan dapat dirumuskan yaitu “Bagaimana membangun sistem informasi rekrutment online kader partai pada partai pkb berbasis *web* ?”

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

- a. Sistem ini akan membahas rekrutmen online yang ada di Partai PKB Kota Palembang.
- b. Sistem informasi akan memuat data-data calon kader dan data berhubungan dengan rekrutmen..
- c. Sistem informasi ini akan dibangun dengan bahasa perograman PHP dan *MySQL* sebagai media penyimpanan datanya.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Pada penelitian ini penulis memiliki tujuan seperti berikut :

1. Membangun Sistem informasi Rekrutmen Online kader partai.
2. Membuat suatu sistem informasi mendata seluruh kader partai pkb wilayah kota Palembang.
3. Membuat suatu Sistem Rekrutmen yang hasilnya akan berguna untuk kelangsungan kader partai.
4. Menjadikan partai PKB menjadi sebuah partai yang sudah menggunakan sebuah sistem Rekrutmen yang sudah maju, praktis dan flexible namun akurat hasilnya.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Pada penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat berikut :

1. Manfaat Pada Pengguna
 - a. Mempermudah dalam melakukan Rekrutmen Online para kader partai.
 - b. Mendapatkan kader – kader yang terbaik melalui hasil Rekrutmen Online.
 - c. Memperkenalkan sebuah sistem yang bermanfaat dalam melakukan Rekrutmen Online terhadap para kader partai PKB.
2. Manfaat pada Peneliti
 - a. Menerapkan ilmu yang dipelajari dari universitas.
 - b. Menambah wawasan kepada para pengguna melalui sistem informasi yang dibuat.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Kantor Partai PKB Palembang, Sumatera Selatan, yang beralamat di Jl. Renang No. D26 Kampus Kelurahan Lorok Pakjo Kecamatan Ilir Barat I Palembang :

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data skripsi ini yang digunakan terdiri dari tiga macam teknik pengumpulan data:

1. Wawancara (*Interview*). Adalah komunikasi dua arah untuk mendapatkan data dari responden. Wawancara (*interview*) dapat berupa wawancara personal (*personal interview*), wawancara intersep (*intercept interview*) dan wawancara telepon (*telephone interview*).
2. Pengamatan (*Observasi*). merupakan teknik atau pendekatan untuk mendapatkan data primer dengan cara mengamati langsung obyek datanya. Pendekatan observasi dapat diklasifikasikan ke dalam observasi perilaku (*behavioral observation*) dan observasi non-perilaku (*nonbehavioral observation*).
3. Studi Literatur (*Literature Research*). Melakukan penelitian dengan cara mempelajari buku, jurnal, dan bacaan lainnya yang berkaitan dengan judul penelitian.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika ini secara garis besar dapat memberikan gambaran isi, yang berupa susunan bab dari hasil penelitian.

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menguraikan Latar Belakang penelitian, Perumusan Masalah penelitian, Tujuan dan Manfaat penelitian skripsi, Metodologi penelitian, serta Sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas tentang teori yang mendukung terhadap masalah yang dibahas dalam penyusunan penelitian skripsi ini yang terdiri dari pengertian teori sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menguraikan tentang proses perancangan dalam tahap pembuatan perangkat lunak. Pada pembuatan perangkat lunak ini perancangan yang digunakan adalah DFD, Flowchart dan ERD

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi sistem secara detail. Sesuai dengan rancangan dan berdasarkan komponen / *tools* / bahasa pemrograman yang dipakai.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menguraikan tentang beberapa kesimpulan dari permasalahan pada bab-bab sebelumnya serta memberikan pengembangan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.