



**PENGEMBANGAN OTOMATIS PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB  
SMP NEGERI 4 TUNGKAL JAYA**

**SKRIPSI**

**DENDI ARIYANTO  
151410195**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BINA DARMA  
PALEMBANG  
2019**



**PENGEMBANGAN OTOMATIS PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB  
SMP NEGERI 4 TUNGKAL JAYA**

**DENDI ARIYANTO  
151410195**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar  
Sarjana Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BINA DARMA  
PALEMBANG  
2019**

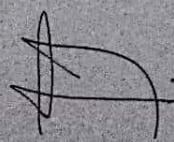
**HALAMAN PENGESAHAN**

**Pengembangan Otomasi Perpustakaan Berbasis Web SMP  
Negeri 4 Tungkal Jaya**

**DENDI ARIYANTO  
151410195**

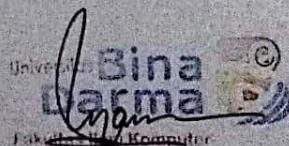
**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi**

**Pembimbing**



**Syahril Rizal R I, S.T., M.M., M.Kom.**

**Palembang, 27 September 2019  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Bina Darma  
Dekan,**



**Dedy Syamsuar, S.Kom., M.I.T., Ph.D.**



Scanned with  
CamScanner

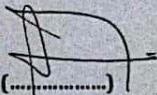
Scanned by TapScanner

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

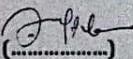
Skripsi Berjudul "Pengembangan Otomasi Perpustakaan Berbasis Web SMP Negeri 4 Tungkal Jaya" Oleh "Dendi Ariyanto", telah dipertahankan di depan komisi pengaji pada hari Jumat tanggal 27 September 2019.

### **Komisi Pengaji**

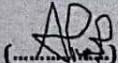
1. Ketua : Syahril Rizal R I, S.T., M.M., M.Kom.

  
(.....)

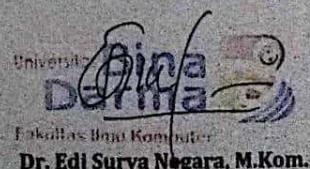
2. Anggota : Taqrim Ibadi, M.Kom

  
(.....)

3. Anggota : Afrilyudi, M.Kom.

  
(.....)

**Mengetahui,**  
Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Bina Darma  
Ketua,



Scanned with  
CamScanner

Scanned by TapScanner

## **SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dendi Ariyanto  
NIM : 151410195

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (skripsi) adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana) di Universitas Bina Darma atau di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri dengan arahan dari tim pembimbing.
3. Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan.
4. Saya bersedia skripsi yang saya hasilkan di cek keasliannya menggunakan *plagiarism checker* serta diunggah ke internet, sehingga dapat diakses *public* secara *daring*.
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagai mana mestinya.

Palembang, Maret 2020



DENDI ARIYANTO  
NIM : 151410195



Scanned with  
CamScanner

v

v

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO**

- Sesungguhnya Allah tidak akan merubah keadaan suatu kaum sehingga mereka merubah keadaan yang ada pada diri mereka sendiri. (Q.S. Ar Rad : 11).
- Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, maka apabila kamu telah selesai (dari sesuatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain (Q.S. Al Insyirah : 6-7).

### **PERSEMBAHAN**

Ku Persembahkan Kepada :

- Kedua Orang Tua Tecinta Saya.
- Saudara dan Keluarga Tercinta.
- Dosen Pembimbing.
- Teman-Teman Seperjuangan dan Seangkatan.
- Almamater Universitas Bina Darma Palembang.

## **ABSTRAK**

Teknologi informasi dan meningkatnya minat baca pada perpustakaan dikalangan remaja saat ini, maka sangat memungkinkan untuk menggabungkan teknologi informasi dengan melakukan pengembangan otomasi perpustakaan atau yang lebih dikenal dengan sebutan *digital library*, yang kemudian membentuk sebuah pengembangan otomasi pada perpustakaan. Dalam implementasinya dalam dunia perpustakaan pada Sekolah Menengah Pertama (SMP) tentunya sangat membantu pengelola perpustakaan itu sendiri dalam melakukan pengumpulan data yang dilakukan pada perpustakaan secara terkoordinir, cepat dan lebih akurat dibandingkan dengan pengumpulan data secara manual yang tentunya kurang efektif dan lebih berisiko karena data-datanya masih dalam bentuk laporan bukan disimpan dalam sebuah file komputer. Pada proses pengembangannya pembuatan peta digitalisasi yang menggunakan metode Deskriptif dan Metode Waterfall sebagai pengembangan sistem. Pengelola perpustakaan SMP Negeri 4 Tungkal Jaya telah mendata semua aktifitas yang berlangsung di perpustakaan dan telah mengumpulkannya menjadi satu, tetapi sampai saat ini data dan informasi yang tersedia pada perpustakaan SMP Negeri 4 Tungkal Jaya masih dilakukan secara manual seperti pendataan staff yang bertugas, jumlah pengunjung, jumlah buku yang dipinjam dan stok buku yang keluar dan masuk di gudang penyimpanan. Pengembangan otomasi perpustakaan ini diharapkan dapat bermanfaat dan bisa membantu kinerja pengelola pada perpustakaan SMP Negeri 4 Tungkal Jaya dalam mengelola dan memperbarui data yang berkaitan dengan perpustakaan, sehingga dapat memberikan informasi yang cepat dan lebih efektif serta dapat mempermudah siswa/i untuk mendapatkan informasi baik itu tentang ada atau tidaknya buku yang sedang dicari.

Kata kunci : Otomasi, Perpustakaan, *Teknologi Informasi*, Tungkal Jaya

## **ABSTRACT**

*Information technology and increased reading interest in libraries among adolescents today, it is very possible to combine information technology by developing library automation or better known as library digital, which then forms a development of library automation. In its implementation in the world of libraries in junior high schools (SMP) it is certainly very helpful for library managers themselves in conducting data collection conducted in libraries in a coordinated, fast and more accurate manner compared to manual data collection which is certainly less effective and riskier because the data- the data is still in the form of a report not stored in a computer file. In the development process of making digitization maps that use descriptive methods and the Waterfall Method as a system development. Library manager of SMP Negeri 4 Tungkal Jaya has recorded all activities that take place at the library and has collected them into one, but until now the data and information available at the library of SMP Negeri 4 Tungkal Jaya are still done manually such as data collection on duty staff, number of visitors, the number of books borrowed and the stock of books that go out and enter the warehouse. The development of library automation is expected to be useful and can help the performance of managers in the library of SMP Negeri 4 Tungkal Jaya in managing and updating data related to the library, so that it can provide information quickly and more effectively and can facilitate students to get good information about the presence or absence of the book being searched.*

*Keywords : Automation, Library, Information Technology, Tungkal Jaya*

## KATA PENGANTAR



Segala puji bagi Allah SWT karena dengan rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik yang berjudul "**Pengembangan Otomatis Perpustakaan Berbasis Web SMP Negeri 4 Tungkal Jaya**" untuk memenuhi salah satu syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer di Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan, hal ini dikarenakan terbatasnya pengetahuan yang dimiliki oleh penulis. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dari pembaca sehingga dapat dijadikan bahan masukan bagi penulis untuk kesempurnaan skripsi ini.

Pada kesempatan yang baik ini, tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat, dorongan, saran dan pemikiran dalam penyelesaian skripsi ini, terutama kepada :

1. Ibu Dr. Sunda Ariana, M.Pd., selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Bapak Dedy syamsuar, Ph.D., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma Palembang.
3. Bapak Dr. Edi Surya Negara, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Syahril Rizal R I, S.T., M.M., M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Bapak Afriyudi, M.Kom., dan Bapak Taqrim Ibadi, M.Kom., selaku Dosen Penguji yang telah memberikan arahan, masukkan, kritik dan saran kepada penulis untuk kesempurnaan skripsi ini.
6. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma Palembang yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan bimbingannya.
7. Kedua orang tua tercinta, saudara-saudaraku, yang telah memberikan dukungan dan doanya serta bantuan baik moril maupun materil.
8. Seluruh rekan-rekan mahasiswa dan mahasiswi di Universitas Bina Darma Palembang.

Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini.

Semoga Allah SWT melimpahkan rahmat dan karunia-Nya dan skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua yang membacanya, Aamiin.

Palembang, September 2019

Penulis

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xv</b>
 <b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	 <b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	3
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Batasan Masalah .....	4
1.4. Tujuan dan Manfaat .....	4
1.4.1. Tujuan Penelitian .....	4
1.4.2. Manfaat Penelitian .....	4
1.5. Metodologi Penelitian .....	5
1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian .....	5
1.5.2 Alat dan Bahan.....	5
1.5.3 Metode Penelitian.....	6
1.5.4 Metode Pengumpulan Data .....	8
1.5.5 Metode Pengembangan Sistem.....	9
1.6. Sistematika Penulisan .....	11
 <b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	 <b>13</b>
2.1. Tinjauan Umum .....	13
2.1.1 Sejarah Singkat.....	13
2.1.2 Visi dan Misi.....	14
2.1.3 Struktur Organisasi.....	16
2.2. Landasan Teori .....	18
2.2.1 Otomasi Perpustakaan .....	18
2.2.2 Sistem.....	23
2.2.3 Informasi .....	24
2.2.4 Sistem Informasi .....	26
2.2.5 Sekolah.....	28
2.2.6 Website.....	28
2.2.7 PHP( <i>Hypertext Processor</i> ).....	29

2.2.8 MySQL.....	30
2.2.9 UML .....	31
2.3. Penelitian Sebelumnya .....	35
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN</b>	
3.1. Analisis Permasalahan .....	37
3.2. Pengembangan Sistem.....	38
3.2.1 Pengumpulan Kebutuhan .....	38
3.2.1.1 Diagram Usecase .....	39
3.2.1.2 Diagram Activity .....	40
3.3. Membangun Prototype .....	41
3.3.1 Rancangan Halaman Login .....	41
3.3.2 Rancangan Halaman Utama Admin.....	41
3.3.3 Rancangan Halaman Menu User.....	42
3.3.4 Rancangan Modul Menu .....	42
3.3.5 Rancangan Tambah Modul .....	52
3.3.6 Rancangan Edit Modul.....	43
3.3.7 Rancangan Menu Kategori.....	44
3.3.8 Rancangan Tambah Kategori .....	44
3.3.9 Rancangan Edit Kategori.....	45
3.3.10 Rancangan Menu Penerbit.....	45
3.3.11 Rancangan Menu Tambah Penerbit.....	46
3.3.12 Rancangan Menu Edit Penerbit.....	56
3.3.13 Rancangan Halaman tambah data sekolah .....	46
3.3.14 Rancangan Menu Buku.....	47
3.3.15 Rancangan Menu Tambah Data Buku .....	47
3.3.16 Rancangan Menu Edit Data Buku.....	48
3.3.17 Rancangan Menu Siswa.....	48
3.3.18 Rancangan Menu Tambah Data Siswa .....	49
3.3.19 Rancangan Menu Edit Data Siswa.....	49
3.3.20 Rancangan Menu Pengadaan .....	50
3.3.21 Rancangan Menu Tambah Data Pengadaan .....	50
3.3.22 Rancangan Menu Edit Data Pengadaan .....	51
3.3.23 Rancangan Menu Peminjaman .....	51
3.3.24 Rancangan Menu Tambah Peminjaman.....	52
3.3.25 Rancangan Menu Laporan Peminjaman.....	52
3.3.26 Rancangan Menu Pengembalian .....	53
3.3.27 Rancangan Menu Laporan Peminjaman.....	53
3.3.28 Rancangan Menu Laporan Transaksi.....	54
3.4 Evaluasi Prototype	
3.4.1 Tabel User .....	54
3.4.2 Tabel Buku.....	55
3.4.3 Tabel Peminjaman .....	55
3.4.4 Tabel Pengembalian .....	55

3.5 Menkodekan Sistem .....	56
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1. Hasil .....	58
4.1.1. Halaman Login.....	58
4.1.2. Halaman Beranda .....	59
4.1.3 Halaman Modul.....	59
4.1.4 Halaman Kategori.....	60
4.1.5 Halaman edit Kategori.....	60
4.1.6 Halaman Tambah Kategori.....	61
4.1.7 Halaman Penerbit.....	61
4.1.8 Halaman Edit Penerbit.....	62
4.1.9 Halaman Tambah Penerbit.....	62
4.1.10 Halaman Menu Buku .....	63
4.1.11 Halaman Edit Buku.....	63
4.1.12 Halaman Tambah Buku .....	64
4.1.13 HalamanMenu Siswa .....	64
4.1.14 HalamanEdit Siswa.....	65
4.1.15 Halaman Tambah Siswa .....	65
4.1.16 Halaman Menu Pengadaan .....	66
4.1.17 Halaman Edit Pengadaan .....	66
4.1.18 Halaman Tambah Pengadaan.....	67
4.1.19 Halaman Data Peminjaman .....	67
4.1.20 Halaman Laporan Data Peminjaman.....	68
4.1.21 Halaman Data Pengembalian .....	68
4.1.22 Halaman Laporan Peminjaman Per-siswa .....	69
4.1.23 Halaman Laporan Bulanan.....	69
4.2 Pembahasan.....	70
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1. Kesimpulan .....	71
5.2. Saran .....	72
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	73

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode <i>Prototype</i> .....	9
Gambar 2.1 Struktur Organisasi .....	16
Gambar 2.2 Bagan Sistem, prosedur, pengguna dan komponen .....	24
Gambar 2.3 Ilustrasi pengolahan data menjadi informasi.....	26
Gambar 2.4komponen-komponen didalam sistem informasi.....	28
Gambar 2.4 Diagram <i>UML</i> .....	31
Gambar 3.1 <i>use case diagram</i> .....	39
Gambar 3.2 <i>activity diagaram</i> .....	40
Gambar 3.3 Halaman login .....	41
Gambar 3.4 Halaman Menu Utama.....	41
Gambar 3.5Halaman Menu User .....	42
Gambar 3.6 Halaman Modul.....	42
Gambar 3.7 Halaman Tambah Modul .....	43
Gambar 3.8 Halaman Edit Modul.....	43
Gambar 3.9Rancangan Menu Kategori.....	44
Gambar 3.10Tambah Kategori.....	44
Gambar 3.11 edit kategori .....	45
Gambar 3.12Menu Penerbit.....	45
Gambar 3.13Tambah Penerbit.....	46
Gambar 3.14Edit Penerbit.....	46
Gambar 3.15Menu Buku .....	47
Gambar 3.16 Tambah Buku .....	47
Gambar 3.17 Edit Buku .....	48
Gambar 3.18 Menu Siswa .....	48
Gambar 3.19 Tambah Siswa .....	49
Gambar 3.20Edit Siswa .....	49
Gambar 3.21Menu Pengadaan .....	50
Gambar 3.22 Tambah Pengadaan .....	50
Gambar 3.23 Edit Pengadaan.....	51
Gambar 3.24Menu Peminjaman .....	51
Gambar 3.25Tambah Peminjaman .....	52
Gambar 3.26Laporan Data Peminjaman .....	52
Gambar 3.27Pengembalian .....	53
Gambar 3.28Laporan Peminjaman .....	53
Gambar 3.29Laporan Transaksi .....	54
Gambar 4.1Login .....	58
Gambar 4.2 Beranda .....	59
Gambar4.3 Modul .....	59
Gambar 4.4 Kategori .....	60
Gambar4.5 edit Kategori .....	60
Gambar4 .6 Tambah Kategori .....	61

Gambar 4.7 Penerbit.....	61
Gambar 4.8 Edit Penerbit.....	62
Gambar 4.9 Tambah Penerbit .....	62
Gambar4.10 Menu Buku.....	63
Gambar4.11 Edit Buku.....	63
Gambar 4.12 Tambah Buku .....	64
Gambar 4.13 Menu Siswa.....	64
Gambar 4.14 Edit Siswa .....	65
Gambar 4.15 Tambah Siswa.....	65
Gambar 4.16 Menu Pengadaan.....	66
Gambar 4.17 Edit Pengadaan.....	66
Gambar 4.18 Tambah Pengadaan.....	67
Gambar 4.19 Data Peminjaman .....	67
Gambar 4.20 Laporan Data Peminjaman .....	68
Gambar 4.21 Data Pengembalian .....	68
Gambar 4.22 Laporan Peminjaman Per-siswa.....	69
Gambar4.23 Laporan Bulanan .....	69

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Simbol <i>Use case diagram</i> .....	32
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity diagram</i> .....	32
Tabel 3.1 User.....	54
Tabel 3.2 Buku .....	55
Tabel 3.3 Peminjaman .....	55
Tabel 3.4 Pengembalian .....	55