



**Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Barokah Silver
Berbasis Android**

Deni Budianto S

151410193

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana
Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
2020**



**Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Barokah Silver
Berbasis Android**

Deni Budianto S

151410193

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana
Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
2020**

HALAMAN PENGESAHAN

**Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Barokah Silver
Berbasis Android**

Deni Budianto S

151410193

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi**

**Palembang, 28 September 2019
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Dekan**

Pembimbing



Maria Ulfa, M.Kom.



Universitas Bina Darma
Fakultas Ilmu Komputer

Dedy Syamsuar, S.Kom., M.I.T., Ph.D.

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul " Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Barokah Silver Berbasis Android " Oleh "Deni Budiarto S", telah dipertahankan didepan komisi penguji pada hari Sabtu Tanggal 28 September 2019.

Komisi Penguji

1. Ketua : Maria Ulfa, M.Kom



2. Anggota : Evi Yulianingsih, M.M., M.Kom.



3. Anggota : Eka Puji Agustini, M.M., M.Kom



Mengetahui,
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Ketua,

Universitas Bina
Darma
Fakultas Ilmu Komputer



Dr. Edi Surya Negara, M.Kom

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Deni Budianto S

NIM : 151410193

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Skripsi ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia skripsi, di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 28 September
2019

Yang membuat pernyataan,

A handwritten signature in black ink is written over a green 5000 Rupiah stamp. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text 'KEMENTERIAN KEUANGAN REPUBLIK INDONESIA' and '5000 RUPIAH'. The signature is written in a cursive style.

Deni Budianto S
NIM : 151410193

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

- Tidak ada kata terlambat sebelum nafas berhenti.
- Lebih baik hitam menjadi putih dari pada putih menjadi hitam.
- Kesuksesan tidak akan terasa apa bila tidak membanggakan orang tua, dan kesuksesan akan terasa apabila andan membahagiakan orang tua.

PERSEMBAHAN

Kupersembahkan kepada :

- Ucapan syukur dan terimakasih kepada Allah S.W.T yang tak hentihentinya memberikan petunjuk dan memberikan kelancaran atas terselesaikannya skripsi saya.
- Terima kasih untuk Alm Ayahanda (Syukri) dan ibu saya (Jubaidah) atas segala dukungan dan doa, yang telah mengantarkan saya sampai menjadi sarjana.
- Terima kasih untuk ibu Maria Ulfa, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan membimbing saya untuk membuat proposal dan skripsi saya.
- Terima kasih untuk ke 3 kakak saya (Haryanto. S.kom, Ardian syaputra. S.Pd, Tomi Syaputra. S.pd) dan ke 2 ayuk ipar saya (Nurdyanah, dan Reri Andryani) yang selalu memarahi saya apabila saya bermalas-malasan dalam membuat skripsi, dan Pacar saya (Tasya Gustin Marinda) yang selalu menemani saya dan selalu memberikan semangat kepada saya.
- Terima kasih untuk sahabat saya dari kecil Budi Saputra, Abiyu Dzakwan, Tri Anggoro Putro, dan Malik Kinas yang selalu membantu dalam setiap ada masalah dan juga sering mengajak refreasing dikala pusing.
- Terima kasih juga kepada teman-teman saya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu terima kasih atas bantuan dan juga

pengertiannya di saat saya meminta bantuan dalam mengerjakan skripsi saya.

- Terima kasih untuk Almamater Universitas Bina Darma.

ABSTRAK

Pada era globalisasi sekarang ini, teknologi informasi yang semakin maju. Setiap toko yang bergerak di bidang perdagangan sangat membutuhkan aplikasi yang dapat membantu manajemen melakukan kontrol terhadap proses alur jual beli pada toko. Toko Barokah silver merupakan salah satu toko dagang yang bergerak di bidang penjualan Perak, seperti cincin perak, kalung perak, gelang perak, dll. Dalam proses bisnis sehari-harinya, Toko Barokah silver masih melakukan transaksi penjualan secara manual. Penjualan hanya tempat unit tertentu saja, sehingga kurang efisien. Pada tahap ini dilakukan identifikasi masalah melalui wawancara dan observasi, mengidentifikasi proses bisnis yang sedang berjalan kemudian membuatkan usulan sistem yang digambarkan dengan menggunakan penggambaran model kerja sistem yang diterapkan menggunakan *use case* diagram. Tahapan selanjutnya, melakukan pemilihan aplikasi, setelah itu melakukan konfigurasi dan kustomisasi modul aplikasi tersebut, dan terakhir melakukan penerapan dan pengujian. Hasil dari penelitian ini dapat menunjukkan bahwa perangkat lunak dari aplikasi yang telah diterapkan dapat membantu sistem penjualan pada Toko Barokah Silver.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Android dan Penjualan

ABSTRACT

In the current era of globalization, information technology is increasingly advanced. Every store that is engaged in trading really needs an application that can help management control the process of buying and selling flow in the store. Barokah shop silver is one of the stores trade engaged in the sale of silver, as silver rings, silver necklace, silver bracelet, etc . In the day-to-day business processes, Barokah Silver Stores still conduct sales transactions manually. Sales only place certain units, so it is less efficient. At this stage the identification of problems is done through interviews and observations, identifying ongoing business processes and then making a proposed system that is described using a depiction of the system's working model that is applied using a use case diagram. The next stage, performing partic election ation , after configuring and customization of the application modules such, and finally carry out the implementation and testing. The results of this study can be menun verifiers indicate a software application that has been implemented to help the sales system on the shop Barokah Silver.

Keywords : *System Informat i , Android and Sales*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur atas kehadiran Allah SWT. Atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya sehingga skripsi penelitian ini dapat diselesaikan guna memenuhi salah satu syarat untuk diteruskan menjadi skripsi sebagai proses akhir dalam menyelesaikan pendidikan dibangku kuliah.

Dalam skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Barokah Silver Berbasis Android”, Membuat suatu perancangan aplikasi penjualan, guna mempermudah jalannya kinerja dalam penjualan.

Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menghaturkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penulisan skripsi penelitian ini, terutama kepada :

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Dedy Syamsuar, Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Dr. Edi Surya Negara, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Maria Ulfa, M.Kom. selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dalam penulisan Skripsi ini.
5. Orang Tua Tercinta Alm Ayahanda (Syukri) dan Ibu (Jubaidah), Ke 3 Kakak Saya (Haryanto, Ardian, Tomi), saudara-saudaraku, dan seluruh teman serta sahabatku yang selalu memberikan dorongan dan masukan serta bantuan baik moril maupun materil yang tak ternilai harganya.
6. Kepada seluruh dosen dan mahasiswa Universitas Bina Darma.

Palembang, 28 September
2019

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
SURAT PERNYATAAN.....	iiiv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK.....	viii
<i>ABSTRACT</i>	viii
KATA PENGANTAR	ixx
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Tinjauan Umum	5
2.1.1 Sejarah PT.Tania Selatan Kebun Burnai Timur.....	5
2.2 Landasan Teori	5
2.2.1 Sistem	5
2.2.2 Informasi	6
2.2.3 Sistem Informas	6
2.2.4 Penjualan	7

2.2.5	Mobile.....	7
2.2.6	Teknologi Barcode.....	8
2.2.7	Java.....	10
2.2.8	Android.....	11
2.2.9	Eclipse.....	11
2.2.10	PHP (<i>Hypertext Processor</i>).....	12
2.2.11	MySQL.....	12
2.2.12	Xampp.....	13
2.2.13	JSON (<i>Java Script Object Notation</i>).....	14
2.2.14	UML (<i>Unifed Modelling Language</i>).....	14
BAB III		23
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		23
3.1	Komunikasi.....	23
3.2	Perencanaa (<i>Planning</i>).....	23
3.2.1	Kebutuhan Fungsional.....	24
3.2.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	24
3.3	Pemodelan.....	25
3.3.1	Desain Perancangan Sistem.....	25
3.4	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>).....	34
BAB IV.....		40
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		40
4.1	Hasil.....	40
4.2	Pembahasan.....	40
4.2.1	Antarmuka Bagi Admin (<i>Web Server</i>).....	40
4.2.2	Antarmuka Bagi Pemilik (<i>Web Server</i>).....	50
4.2.3	Antarmuka Bagi Kasir (<i>Mobile android</i>).....	53
4.3	Pengujian.....	55
4.3.1	Tujuan Penelitian.....	55
4.3.2	Pengujian Sistem.....	55

BAB V	62
KESIMPULAN DAN SARAN	62
5.1 Kesimpulan	62
5.2 Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN.....	65

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
BAB II	5
Gambar 2.1 Barcode 1 Dimensi	9
Gambar 2.2 QR Code	10
BAB III	23
Gambar 3.1 Usecase Diagram	26
Gambar 3.2 Activity Diagram	29
Gambar 3.3 Halaman Login	33
Gambar 3.4 Halaman Utama	34
Gambar 3.5 Halaman Data Pengguna	34
Gambar 3.6 Halaman Data Barang	35
Gambar 3.7 Halaman Data Satuan Barang	35
Gambar 3.8 Halaman Data Kategori Barang	36
Gambar 3.9 Halaman Data Penjualan	36
Gambar 3.10 Halaman Login	37
Gambar 3.11 Halaman Laporan Penjualan	37
Gambar 3.12 Halaman Login	38
Gambar 3.13 Halaman Utama	39
Gambar 3.14 Halaman Data Penjualan	39
BAB IV	40
Gambar 4.1 Halaman Login	41
Gambar 4.2 Halaman Home	41
Gambar 4.3 Halaman Barang	42
Gambar 4.4 Halaman Tambah Barang	42
Gambar 4.5 Halaman Edit Barang	43
Gambar 4.6 Halaman Pesan Hapus Barang	43
Gambar 4.7 Halaman Satuan Barang	44

Gambar 4.8 Halaman Tambah Satuan Barang	44
Gambar 4.9 Halaman Edit Satuan Barang	45
Gambar 4.10 Halaman Pesan Hapus Satuan Barang	45
Gambar 4.11 Halaman Kategori Barang	46
Gambar 4.12 Halaman Tambah Kategori Barang.....	46
Gambar 4.13 Halaman Edit Kategori Barang	47
Gambar 4.14 Halaman Pesan Hapus Kategori Barang.....	47
Gambar 4.15 Halaman Penjualan.....	48
Gambar 4.16 Halaman Detail Penjualan.....	48
Gambar 4.17 Halaman Pengguna	49
Gambar 4.18 Halaman Tambah Pengguna.....	49
Gambar 4.19 Halaman Edit Pengguna	50
Gambar 4.20 Halaman Pesan Hapus Pengguna.....	50
Gambar 4.21 Halaman <i>Login</i>	51
Gambar 4.22 Halaman <i>Dashboard</i>	51
Gambar 4.23 Halaman Laporan Barang.....	52
Gambar 4.24 Halaman Laporan Penjualan	52
Gambar 4.25 Halaman Tampil Laporan Penjualan.....	53
Gambar 4.26 Halaman <i>Login</i>.....	53
Gambar 4.27 Halaman <i>Scan</i> Barang	54
Gambar 4.28 Halaman Penjualan.....	55

DAFTAR TABEL

	Halaman
BAB II	5
Tabel 2.1. Tipe - Tipe <i>Barcode</i> 1 Dimensi	9
Tabel 2.2. Tipe - Tipe <i>Barcode</i> 2 Dimensi	10
Table 2.3. Notasi Use Case	16
Tabel 2.4 <i>Activity</i> Diagram	17
Tabel 2.5 <i>Class</i> Diagram	18
Tabel 2.6 <i>Squence</i> Diagram	19
Tabel 2.7 <i>Squence</i> Diagram	20
Tabel 2.8 Penelitian Sebelumnya	21
BAB III	23
Tabel 3.1 Kebutuhan Pengguna (<i>User</i>)	25
Tabel 3.2 Aktor <i>Use Case</i>	26
Tabel 3.3 Skenario <i>Use Case</i>	27
Tabel 3.4 Tabel Pengguna	30
Tabel 3.5 Tabel Satuan	30
Tabel 3.6 Tabel Kategori	31
Tabel 3.7 Tabel Barang	31
Tabel 3.8 Spesifikasi Tabel Penjualan Barang	32
Tabel 3.9 Spesifikasi Tabel Penjualan Rinci	32
BAB IV	40
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Sistem Aktor Admin	56
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Sistem Aktor Kasir (<i>Mobile Android</i>)	58
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Sistem Aktor Pemilik (<i>Web Server</i>)	59