

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sampai saat ini masih terdapat toko yang belum mengintegrasikan sistem informasi dalam pengelolaan organisasinya. Selama ini dalam prosesnya hanya didukung oleh aktivitas individual dengan cara manual pada lokasi kerja masing-masing. Proses ini dapat menyebabkan mudah terjadinya kesalah pahaman dalam komunikasi data antara satu dengan yang lainnya. Tiap individu akan menyampaikan data pada lokasi kerjanya sendiri-sendiri, yang bisa menyebabkan terjadinya perbedaan mendasar dalam penyampaian data, sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk mengkoordinasi dalam penyediaan data dibandingkan dengan toko yang telah mengintegrasikan fungsi-fungsinya.

Toko Barokah Perak merupakan salah satu toko dagang yang bergerak di bidang penjualan perak, seperti kalung perak, gelang perak, dan cincin perak, yang bertempat di Jl. Sayid Makdum No.50 RT.007 Kel. Tanjung Batu Kab. Ilir Propinsi Sumatera Selatan. Berdasarkan hasil wawancara dan pengamatan yang dilakukan (wawancara personal, 20 Agustus 2019), Toko Barokah Perak belum memiliki sistem, sehingga dalam proses bisnisnya masih terdapat proses yang manual khususnya pada bagian penjualan. Pada proses penjualan barang, transaksi dihitung dan dicatat ke dalam nota oleh karyawan dan pembayaran dilakukan di meja kasir. Selanjutnya nota dikumpulkan untuk dilakukan penyimpanan data ke dalam dokumen pada akhir jam kerja atau keesokan harinya.

Hal tersebut kurang *efisien* karna dapat menyebabkan hilangnya data yang tersimpan dalam dokumen. Dengan adanya aplikasi ini

dapat mempermudah toko melakukan transaksi penjualan kepada konsumen. Peneliti menggunakan metode pengembangan aplikasi *waterfal*.

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas maka dalam penulisan proposal penelitian ini mengambil judul "**Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Barokah Perak Berbasis Android**, yang dapat di akses melalui perangkat mobile. Di harapkan aplikasi yang di buat penulis dapat menjadi salah satu solusi dalam meningkatkan penjualan perak yang berada di toko Barokah Silver

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan di atas, maka penulis merumuskan masalah Bagaimana Membangun Sistem Informasi penjualan pada Toko Barokah Silver Berbasis Android Dengan Menggunakan Teknologi Qr code dan Barcode ?

1.3. Batasan Masalah

Agar permasalahan tidak meluas dan lebih terarah, maka dalam penelitian ini penulis membatasi permasalahan yaitu :

1. Perancangan Pembuatan aplikasi menggunakan *Unified Modelling Language (UML)*
2. Aplikasi Sistem Informasi penjualan pada Toko Barokah Silver Berbasis Android Dengan Menggunakan Teknologi Qr Code dan Barcode
3. Pengembangan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman *PHP,Java* dengan aplikasi *Eclipse* dan *MYSQL* sebagai *database*-nya

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah bagaimana membangun sistem informasi penjualan pada Toko Barokah Perak berbasis android Dengan Menggunakan Teknologi Qr code Dan Barcode.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Pada penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat berikut :

a. Manfaat Bagi Toko

Mempermudah dalam mengelola setiap informasi penjualan yang berhubungan dengan kegiatan toko secara efektif dan efisien.

b. Manfaat Bagi Penulis

Penulis berharap hasil dari penelitian ini dapat memberikan sebuah pengalaman dan pengetahuan dalam membangun sistem informasi penjualan pada pada objek yang sesungguhnya..

c. Manfaat Bagi Universitas

Bagi perguruan tinggi, penulis berharap hasil dari penelitian ini dapat memberikan hasil penelitian yang bagus, dan diharapkan dapat menjadi dokumen akademik yang berguna untuk dijadikan acuan bagi aktivitas akademika.

1.5. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dijelaskan landasan teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini yang berisikan tentang analisa sistem yang akan berjalan dengan menggunakan UML, kemudian analisa dengan menggunakan metode perhitungan yang telah ditentukan. Pada bab ini juga berisi uraian mengenai analisis kebutuhan yang meliputi perancangan tampilan dan teori-teori yang berkaitan dalam proses pembuatan perangkat lunak.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mencakup hasil dan pembahasan dari Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Barokah Silver Berbasis Android Dengan Menggunakan Qr Code dan Barcode

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan secara garis besar mengenai kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.