

DAFTAR PUSTAKA

- Adilah, H., Kridalukmana, R., & Windasari, I. P. (2023). Perancangan Ulang User Interface dan User Experience Mobile Web-Based PT Subur Makmur Migas Pratama dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Teknik Komputer*, 2(2), 123–136. <https://doi.org/10.14710/jtk.v2i1.38089>
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan Ui/Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Andryadi, A. A., & Fatonah, N. H. (2021). ANALISIS USER EXPERIENCE DAN USER INTERFACE (UI/UX) PADA WEBSITE MENGGUNAKAN METODEGOOGLE DESIGN SPRINT (Studi Kasus : CV Tirta Kalimaya). *Jurnal Teknologi Dan Bisnis*, 3(2), 137–144.
- Anyan, Kwintiana, B., Haetami, A., Safar, M., Sa'idah, S., & Fradi, J. (2023). Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Professional. *Jurnal Informasi Dan Teknologi*, 5(1), 132–142. <https://doi.org/10.37034/jidt.v5i1.292>
- Ayu, D., Safitri, L., Muslimah Az-Zahra, H., & Afirianto, T. (2022). Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Manajemen Praktik Kerja Lapangan berbasis Mobile menggunakan Metode Human Centered Design di SMK Negeri 1 Sumenep. 6(8), 3796–3804. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Dasmen, R. N., Rasmila, R., Widodo, T. L., Kundari, K., & Farizky, M. T. (2023). Pengujian Penetrasi Pada Website Elearning2.Binadarma.Ac.Id Dengan Metode Ptes (Penetration Testing Execution Standard). *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 11(1), 91–95. <https://doi.org/10.35508/jicon.v11i1.9809>
- Ernawati, S., & Indriyanti, A. D. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Medical Tourism Indonesia Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)(Studi *Journal of Emerging Information ...*, 03(04), 90–102. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/49296%0Ah> <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/download/49296/40999>
- Fatoni, A., & Rendra, D. B. (2014). PERANCANGAN PROTOTYPE SISTEM KENDALI LAMPU MENGGUNAKAN HANDPHONE ANDROID BERBASIS ARDUINO. *Jurnal PROSISKO*, 1. <http://firdausalibaban.files.wordpress.com>
- Hartawan, M. S. (2022). Penerapan User Centered Design (UCD) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film. *Jurnal Elektro & Informatika SWADHARMA (JEIS)*, 2(1), 43–47.
- Ismanto, D., Mawardah, M., & Purnamasari, S. D. (2024). Penerapan UI/UX Untuk Pengembangan Sistem Rumah Sakit. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2). <https://doi.org/10.62951/karyanyata.v1i2.258>
- Mamuaya, Ch., N., & Mundung, B. I. (2023). PERANCANGAN PEMODELAN USER

- INTERFACE APLIKASI BUKU ALUMNI FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO DENGAN PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN (UCD)*. 2(3), 310–324. <https://bnr.bg/post/101787017/bsp-za-balgaria-e-pod-nomer-1-v-buletinata-za-vota-gerb-s-nomer-2-pp-db-s-nomer-12>
- Maulana, R. T. (2020). Perancangan User Interface User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada Aplikasi Mobile Auctentik. *Informatics Engineering*, 22–75. <https://dspace.uui.ac.id/123456789/28891>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Nurliana, F., Hanifati, G., & Ali, F. (2022). Analisis User Experience terhadap User Interface Website dengan Design Thinking. *Magenta / Official Journal STMK Trisakti*, 6(02), 971–991. <https://doi.org/10.61344/magenta.v6i02.90>
- Putri, A., & Dwi, A. I. (2022). Evaluasi Usability Aplikasi BTN Mobile dengan Metode User Experience Questionnaire dan Heuristic Evaluation. *Jeisbi*, 03(02), 49–59. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/46226>
- Rahman, Y. A., Wahyuni, E. D., & Pradana, D. S. (2020). Rancang Bangun Prototype Sistem Informasi Manajemen Program Studi Informatika Menggunakan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Repositor*, 2(4), 503–510. <https://doi.org/10.22219/repositor.v2i4.433>
- Ramadoni, A., Wijaya, A., & Sauda, S. (2023). *Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Kuis Seberapa Palembang Kamu Dengan Pendekatan User Centered Design (UCD) Designing User Interface and User Experience for the Quiz Application Seberapa Palembang Kamu Using a User Centered Design* . 8(July).
- Ramila, R., Suharminto, B. D., Qadirah, M. S., & Adjie S., M. E. (2022). Uji Kualitas Website Indonesiast Menggunakn Metode System Usability Scale (Sus). *Jurnal Teknologi Informasi: Jurnal Keilmuan Dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*, 16(1), 12–19. <https://doi.org/10.47111/jti.v16i1.3896>
- Rasmila, R., & Akbar, M. F. (2024). *Enhancing User Experience for Mother and Children Services at Sungai Duren Health Center in Muara Enim, Indonesia* (pp. 11–22).
- Rasmila, R., Sutabri, T., & Adila, N. (2023). Desain Dan Implementasi Ui/Ux Kursus Programming Online Dengan Pendekatan Ergonomi Berbasis Mobile. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 11(2), 203–209. <https://doi.org/10.35508/jicon.v11i2.12288>
- Utami, Y. T., Pramudani, A., Irawati, A. R., Kurniawan, D., Studi, P., & Komputer, I. (2023). Implementasi Heuristic Evaluation Untuk Analisis User Experience (UX) Pada Virtual Class Universitas Lampung. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 3(1), 33–42. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jimasia/article/view/2773>

Wijaya, A., & Azhiman, F. (2023). Enhancing UI/UX of The Smart Village System Website Using User-Centered Design Methods. *PIKSEL: Penelitian Ilmu Komputer Sistem Embedded and Logic*, 11(2), 207–220. <https://doi.org/10.33558/piksel.v11i2.6989>

