



APLIKASI PENCARIAN BARANG HILANG DI KOTA PALEMBANG

**ERWIN ARDIANSYAH
151410215**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana
Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
2019/2020**

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PENCARIAN BARANG HILANG DI KOTA PALEMBANG

**ERWIN ARDIANSYAH
151410215**

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk mengikuti ujian
komprehensif pada Program Studi Sistem Informasi

Palembang, 22 Februari 2020
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Delian,

Pembimbing



Chairul Mukmin, M. Kom., MTCNA



Dedy Syamsuar, Ph. D.

HALAMAN PERSETUJUAN

Siripsi Berjudul "Aplikasi Pencarian Barang Hilang di Kota Palembang" Oleh "Erwin Ardiansyah", telah dipertabahkan didepan komisi penguji pada hari Sabtu tanggal 22 Februari 2020.

Komisi Penguji

1. Ketua : Chairul Mukmin, M. Kom., MTCNA

()

2. Anggota : Ari Muzakir, M. Cs.


()

3. Anggota : Irman Effendy, M. Kom.

()

Mengotahui,
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Ketua,

Universitas Bina Darma
Fakultas Ilmu Komputer


Dr. Edi Surya Negara, M.Kom

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Erwin Ardiansyah
NIM : 151410215

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (skripsi) adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia tugas skripsi, di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, Februari 2020
Yang membuat pernyataan,



Erwin Ardiansyah
NIM : 151410215

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas segala limpahan karunia – Nya serta shalawat dan salam saya junjungkan kepada Nabi Muhammad SAW, Sehingga saya dapat mampu menyelesaikan penulisan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

- ♥ Kedua orang tuaku : Ibunda Susiana binti Awaludin, yang banyak memberikan kasih sayang juga memberikan banyak pelajaran dan motivasi tentang kehidupan; dan Ayahanda Sumardi bin Sobri yang telah berjuang untuk menyekolahkanku hingga sarjana, memotivasi, memberikan kasih sayang dan perlindungan kepada ku.
- ♥ Untuk kanda dan ayunda : kanda Mersi Riski Susianto, S. Pd. dan yunda Anisa, yang telah membantu baik moral maupun moril hingga bisa jadi Sarjana seperti ini serta berkat dukungan dan motivasi kalian lah aku bisa berada dititik ini. Terima kasih atas semua nasihat dan motivasinya.
- ♥ Dosen Pembimbing Akademik dan Skripsi : Irman Effendy, M.Kom. dan Bapak Chairul Mukmin, M. Kom., MTCNA yang telah meluangkan banyak waktu untuk memberikan bimbingan selama perkuliahan dan pengerjaan tugas akhir skripsi serta memberikan banyak pengalaman dan motivasi yang sangat berharga dalam hidup.
- ♥ LDK Al-Qorib Bina Darma, yang telah memberikan banyak warna semasa kuliah, berjuang bersama mensyi'arkan Agama Islam di kampus tercinta dan dari sinilah dimulai perjuangan ingin menjadi generasi “khoirunnas anfauhumlinnas” mengukir kisah yang terbingkai dalam pahit dan manisnya perjuangan. Terima kasih atas kebersamaan selama ini, semoga selalu mendapat Mardhotillah.
- ♥ Teman-teman seperjuangan: Mastam, Fitri Nur Aprianingsih, Ayu Azhari, Nia Purnama Sari, Andriadi, Mery Triani dan Kak Febrian yang sudah membantu dalam menyelesaikan Skripsi

MOTTO :

Untuk Menolong Agama Allah SWT dan menyebarkan Syari'at yang dibawah oleh Sayyidina Muhammad SAW tidak perlu banyak mikir,
Q. S Muhammad ayat 7

.

“Nikmati Hidup, jangan terlalu banyak mikir dan Allah yang maha Pengatur yang akan mendesign Hidup”

ABSTRAK

Tujuan Penelitian ini adalah untuk membangun sebuah Aplikasi Pencarian Barang Hilang di kota Palembang yang sebelumnya penyebaran informasinya masih melalui sosial media seperti *Whatsapp*, *Instagram* dan *Facebook*, sehingga belum tersebar secara menyeluruh dan infomasinya hanya sedikit yang mengetahuinya. Aplikasi ini memiliki peran yang penting dalam pelayanan informasi kepada para masyarakat kota palembang terkait dengan informasi-informasi mengenai Barang Hilang di Kota Palembang. Oleh karena itu perlunya dikembangkan teknologi di era globalisasi ini untuk membantu masyarakat di Kota Palembang, sehingga dapat mempermudah dalam mencari barang yang hilang di Kota Palembang. Penelitian ini menggunakan penelitian metode *Waterfall*, yaitu sebagai pendekatan disiplin untuk menetapkan tugas dan tanggung jawab dalam organisasi pembangunan. Tujuannya adalah untuk memastikan produksi berkualitas tinggi perangkat lunak yang memenuhi kebutuhan pengguna akhir, dalam jadwal dan anggaran yang dapat diprediksi. *Waterfall* merupakan model pengembangan system informasi yang sistematis dan sekuensial(Sasmito, G. W. 2017). Perancangan Aplikasi dilakukan dengan cara Analisis Kebutuhan, *Desain Sistem*, Implementasi, Pengujian. Dengan dibuatnya Aplikasi ini maka informasi-informasi yang berhubungan dengan Barang Hilang dapat segera diketahui oleh masyarakat, terutama pengguna *Mobile*. Hasil penelitian yang diperoleh adalah sebuah Aplikasi yang dapat dimanfaatkan menjadi media publikasi dan informasi mengenai Barang Hilang melalui *mobile web*. Dan menjadi referensi atau acuan mahasiswa bina darma dalam mengembangkan Aplikasi Pencarian Barang Hilang di kota lainnya.

Kata Kunci : Aplikasi, Metode *Waterfall*, *Mobile web*, PHP

ABSTRACT

The purpose of this research is to build a Missing Property Search Application in the city of Palembang where previously the dissemination of information was still through social media such as Whatsapp, Instagram and Facebook, so that it was not yet fully disseminated and only a few people knew about it. This application has an important role in the service of information to the people of Palembang city related to information about Lost Property in Palembang. Therefore it is necessary to develop technology in this globalization era to help people in Palembang City, so that it can be easier to find lost items in Palembang City. This study uses the Waterfall method research, which is a disciplined approach to assigning tasks and responsibilities in development organizations. The aim is to ensure the production of high quality software that meets the needs of the end user, within a predictable schedule and budget. Waterfall is a systematic and sequential information system development model(Sasmito, G. W. 2017). Application design is carried out by means of Requirement Analysis, System Design, Implementation, Testing. By making this application, information relating to Lost Property can be immediately known by the public, especially Mobile users. The research results obtained are an application that can be utilized as a media publication and information about Lost Property via the mobile web. And be a reference or reference for students in developing the Lost Property Search Application in other cities.

Keywords: *Applications, Mobile web, PHP, Waterfall Methods.*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur atas kehadiran Allah SWT. Atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya sehingga skripsi penelitian ini dapat diselesaikan guna memenuhi salah satu syarat untuk diteruskan menjadi skripsi sebagai proses akhir dalam menyelesaikan pendidikan dibangku kuliah. Dalam skripsi yang berjudul “Aplikasi Pencarian Barang Hilang di Kota Palembang” persoalan yang sering di hadapi masyarakat adalah belum tersedianya aplikasi khusus yang menampung informasi mengenai barang hilang di Kota Palembang untuk mempermudah masyarakat dalam menyebarkan informasi jika terjadi kehilangan barang. Untuk itulah kiranya hasil penelitian ini dapat membantu masyarakat dalam mengatasi permasalahan tersebut.

Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menghaturkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penulisan skripsi penelitian ini, terutama kepada :

1. Dr. Sunda Ariana, M. Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Dedy Syamsuar, Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Dr. Edi Surya Negara, M. Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Irman Effendy, M. Kom & Chairul Mukmin, M. Kom., MTCNA selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan secara maksimal dalam penulisan Skripsi ini.
5. Orang Tua Tersayang, Keluarga besar, keluarga kecil, saudara-saudaraku, dan seluruh sahabat serta teman-teman yang selalu memberikan doa, masukan serta bantuan baik moril maupun materil yang tak ternilai harganya.
6. Kanda dan Ayunda tercinta yang telah banyak memberikan motivasi dan nasihat agar secepatnya bisa menyelesaikan skripsi ini.

7. Kepada seluruh dosen yang telah memberikan dedikasinya, mendidik dan mengajar kami selama dibanggu kuliah.

Atas segala dorongan, dukungan, bantuan dan bimbingan yang telah diberikan kepada penulis selama ini, semoga Allah SWT senantiasa memberikan balasan yang terbaik dan sempurna kepada kalian semua.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, sangat diharapkan saran dan kritik membangun yang akan berguna bagi penulis dalam melakukan penelitian selanjutnya.

Palembang, Februari 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.4.1 Tujuan Penelitian	4
1.4.2 Manfaat Penelitian	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Waktu Penelitian	4
1.5.2 Tempat Penelitian	5
1.5.3 Alat dan Bahan	5
1.5.4 Metode Penelitian.....	6
1.5.5 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.6 Metode Pengembangan Sistem	7
1.5.7 Metode Pengujian.....	8
1.6 Sistematika Penulisan	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Landasan Teori	10
2.1.1 Aplikasi	10

2.1.2	<i>Web</i>	10
2.1.3	Aplikasi <i>Web</i>	11
2.1.4	<i>Mobile Web</i>	11
2.1.5	Kehilangan Barang	11
2.1.6	<i>Xampp</i>	12
2.1.7	<i>Apache</i>	12
2.1.8	<i>MySQL</i>	12
2.1.9	<i>HTML</i>	13
2.1.10	<i>PHP</i>	13
2.2	<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	14
2.2.1	Sejarah <i>UML</i>	14
2.2.2	Diagram <i>UML</i>	15
2.3	Penelitian Sebelumnya	19
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN		
3.1	Pengumpulan Kebutuhan	20
3.1.1	Identifikasi Permasalahan	20
3.1.2	Analisis Kebutuhan	21
3.1.3	Perencanaan Penjadwalan	23
3.2	Perancangan Sistem	24
3.2.1	Skenario Sistem	24
3.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	34
3.2.3	<i>Activity Diagram</i>	35
3.2.4	Perancangan Stuktur <i>Database</i>	53
3.2.5	Perancangan Antarmuka	56
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Hasil	68
4.2	Pembahasan	68
4.3	<i>Implementasi</i>	69
4.3.1	<i>Implementasi Interface</i>	70
4.4	Pengujian	79
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	83

5.2. Saran	83
DAFTAR PUSTAKA	85

